

# SPS- Simulation mit S7-PLCSIM

	SEITE:
1. <a href="#">Benötigte Hardware und Software</a> .....	1
2. <a href="#">Hinweise zum Einsatz von S7-PLCSIM</a> .....	2
3. <a href="#">Installation der Software S7-PLCSIM</a> .....	3
4. <a href="#">Erstellung eines einfachen STEP7- Programms</a> .....	4
5. <a href="#">Start und Konfiguration von S7-PLCSIM</a> .....	8
6. <a href="#">Testen des STEP7- Programms mit S7-PLCSIM</a> .....	10

## 1. [Benötigte Hardware und Software](#)

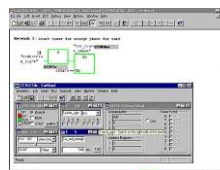
- 1 PC, Betriebssystem Windows 95/98/2000/ME/NT4.0/XP mit
  - 600MHz und 256MB RAM, freier Plattenspeicher ca. 300 - 600 MB
- 2 Software STEP7 V 5.x
- 3 Software S7-PLCSIM V5.x



1 PC



2 STEP 7



3 S7-PLCSIM

## 2. Hinweise zum Einsatz von S7-PLCSIM

Der Einsatzbereich von S7-PLCSIM ist hauptsächlich der Test von erstellten STEP 7- Programmen für die SIMATIC S7-300 und die SIMATIC S7-400, die man nicht sofort direkt an der Hardware testen kann. Dies kann verschiedene Gründe haben:

- Kleinere Programmmodule, die an der Maschine noch nicht in einem Ablauf getestet werden können.
- Die Anwendung ist derart kritisch, dass Schäden für Mensch und Maschine zu befürchten sind falls Programmierfehler auftreten. Mit einer Simulation sollen hier diese Fehler im Vorfeld ausgeräumt werden.

Eine weitere Möglichkeit diese Applikation zu nutzen ist für Übungszwecke, wenn keine Hardware-SPS zur Verfügung steht.

Bei dem Einsatz von SIMATIC -PLCSIM ist folgendes zu beachten:

- Voraussetzung ist ein Softwarepaket STEP 7 Professional Basisversion oder STEP 7 Basis Software for Students  
( **Nicht STEP 7 Mini !** )
- Projekte für alle SIMATIC S7-300 und S7-400 CPUs sowie für SIMATIC WinAC können hier getestet werden.
- Der Einsatz von Funktionsmodulen (FMs) und Kommunikationsprozessoren (CPs) kann nicht simuliert werden

### 3. Installation der Software S7-PLCSIM

S7-PLCSIM ist ein Optionspaket zu STEP 7, setzt also voraus, dass STEP 7 bereits auf Ihrem Rechner installiert ist. (Siehe Modul A2 – Installation von STEP 7 V5.x / Handhabung der Autorisierung).

S7-PLCSIM wird auf CD-ROM ausgeliefert, wobei zusätzlich noch eine weitere Diskette den License Key (Autorisierung) enthält, der auf den PC übertragen werden muss und dadurch die Nutzung von S7-PLCSIM erst ermöglicht.

Diese kann, um auf einem anderen PC genutzt zu werden, auch wieder auf die Diskette zurückgeladen werden. Ab der STEP 7 Professional V5.3 kann diese Lizenz auch über ein Netzwerk verwaltet werden. Zum Thema Installation und Übertragung der Autorisierungen sehen Sie bitte auch Modul A2 - Installation von STEP 7 V5.x / Handhabung der Autorisierung nach.

Um nun S7-PLCSIM zu installieren, gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

1. Legen Sie die erste Diskette von S7-PLCSIM oder die CD-ROM in das Laufwerk ein.
2. Starten Sie das Setup-Programm, indem Sie auf die Datei ‚→ **setup.exe**‘ doppelklicken.
3. Das Setup-Programm führt Sie durch die gesamte Installation von S7-PLCSIM und fordert Sie auf die jeweils nächste Diskette einzulegen (Disketten- Version).  
Für die Nutzung von S7-PLCSIM ist auf Ihrem Rechner ein License Key (Autorisierung), d.h. eine Nutzungsberechtigung, erforderlich. Diese müssen Sie von der Autorisierungsdiskette auf den Rechner übertragen.  
Dies geschieht am Ende der Installation. Dort werden Sie in einem Dialogfenster vom Setup-Programm gefragt, ob Sie die Autorisierung durchführen wollen. Wenn Sie ‚Ja‘ wählen müssen Sie nur noch die Autorisierungsdiskette einlegen und die Berechtigung wird auf Ihren Rechner übertragen.

#### 4. Erstellung eines einfachen STEP7-Programms

Das zu testende Programm wird mit STEP7 erstellt. Das hier gezeigte Beispiel soll lediglich eine Lampe (H1) mit einem Ein-Taster (S1) ein und einem Aus-Taster (S2) ausschalten.

##### Zuordnungsliste:

E 0.1	S1	Ein-Taster
E 0.1	S2	Aus-Taster
A 4.0	H1	Lampe

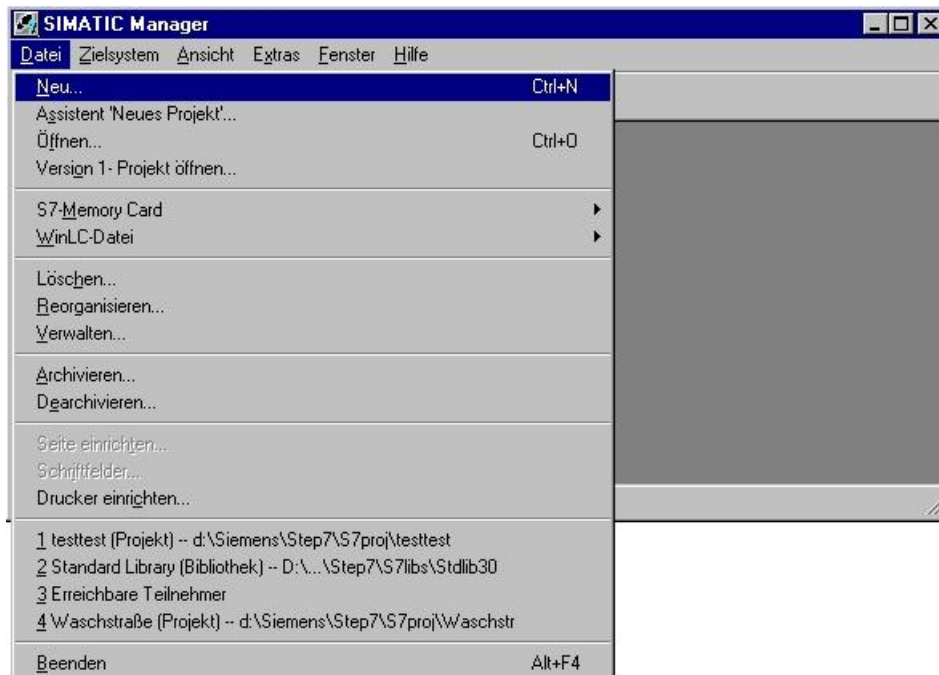
Folgende Schritte muss der Anwender ausführen, um dieses Programm zu erstellen.

1. Mit einem Doppelklick den ‚**SIMATIC Manager**‘ aufrufen. ( → SIMATIC Manager)



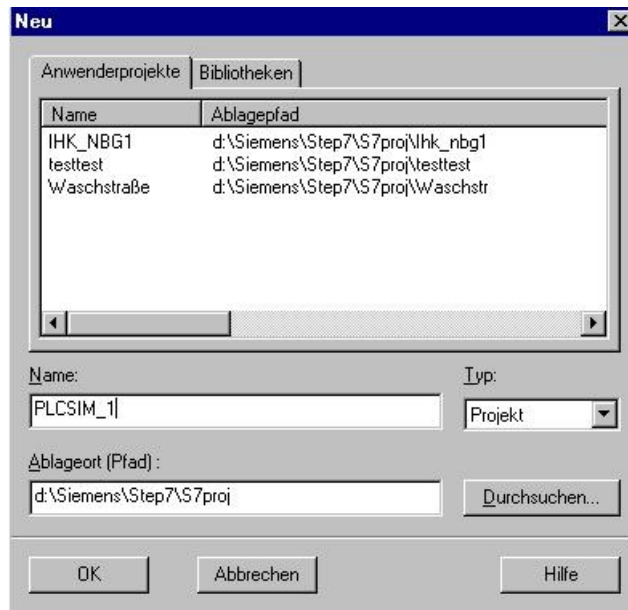
SIMATIC Manager

2. Neues Projekt anlegen ( → Datei → Neu)



PLCSIM

- Dem Projekt wird nun der ,Name' ,**PLCSIM\_1**' gegeben ( → PLCSIM\_1 → OK)

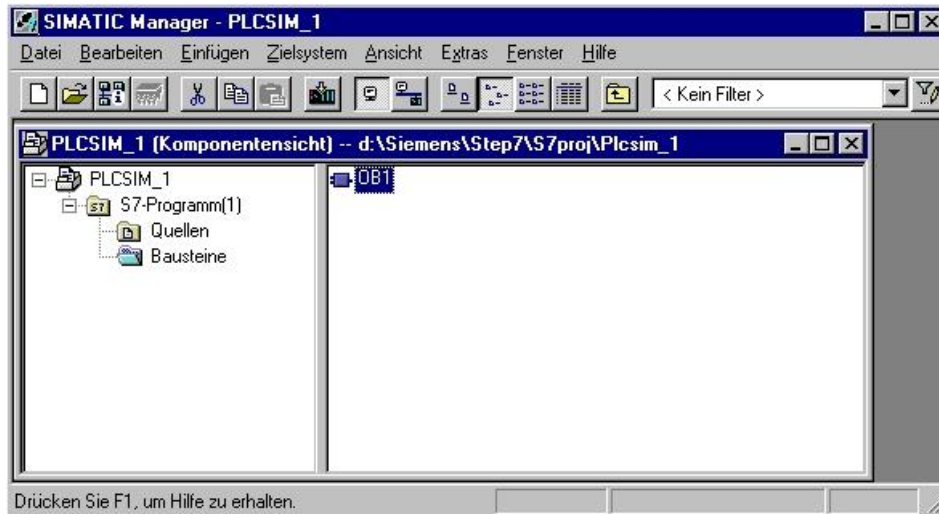


- In dem Projekt ,**PLCSIM\_1**' wird dann ein neues ,**S7-Programm**' eingefügt. ( → PLCSIM\_1 → Einfügen → Programm → S7-Programm)

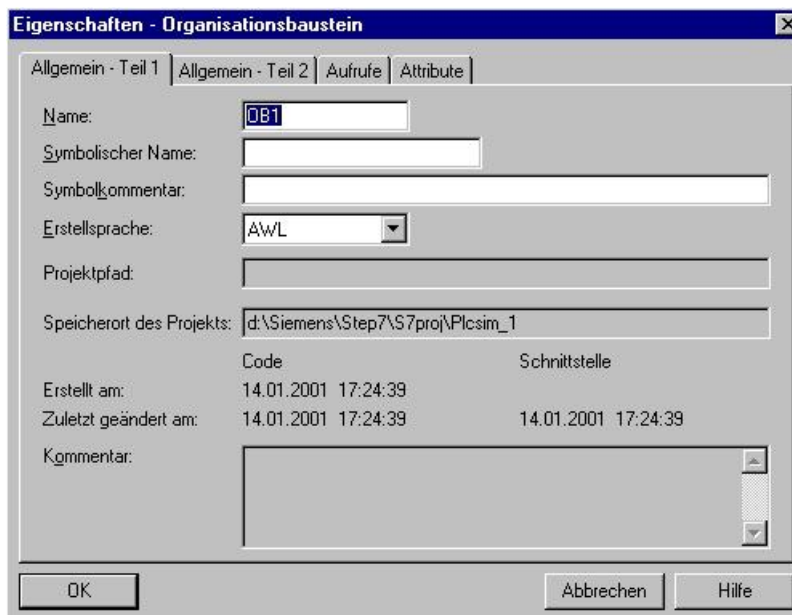


PLCSIM



5. Zum Erstellen des Programms wird der ‚OB1‘ mit Doppelklick geöffnet ( → OB1)

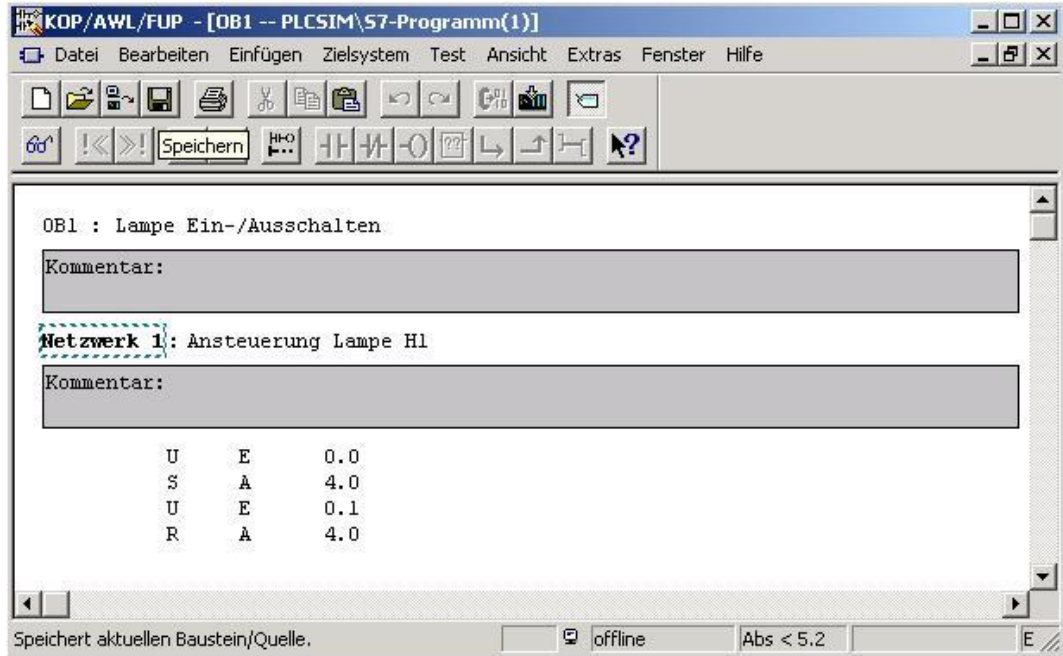


6. Die Eigenschaften des OB1 werden beibehalten und mit ‚OK‘ übernommen ( → OK)



PLCSIM

7. Im OB1 kann jetzt wie hier gezeigt ein einfaches Programm z.B. in Anweisungsliste (AWL) geschrieben werden. Dieses muss dann gespeichert  und der OB1 mit ‚X‘ wieder geschlossen werden. ( → Speichern  → X )

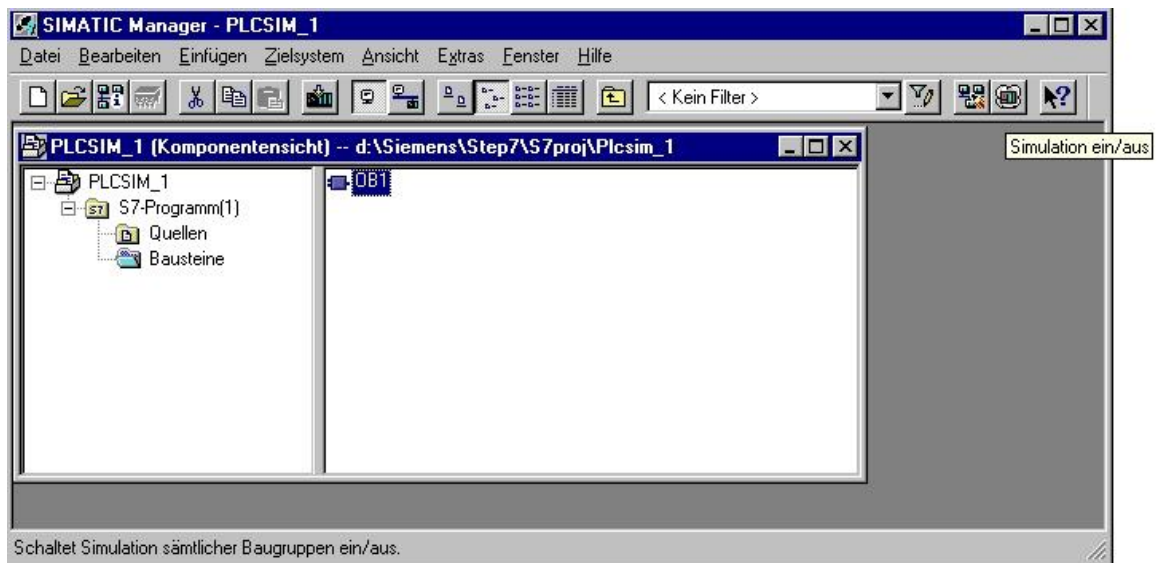


## 5. Start und Konfiguration von S7-PLCSIM

Wenn jetzt dieses Programm getestet werden soll, ohne dafür den PC mit einer Hardware- SPS zu verbinden, muss einfach der Simulator aktiviert werden.

Dann werden alle Zugriffe, die sonst auf eine Schnittstelle der Hardware- SPS ausgeführt werden intern mit S7-PLCSIM simuliert

8. Um PLCSIM zu starten muss der **Simulator**  eingeschaltet werden. ( → Simulation ein/aus  )



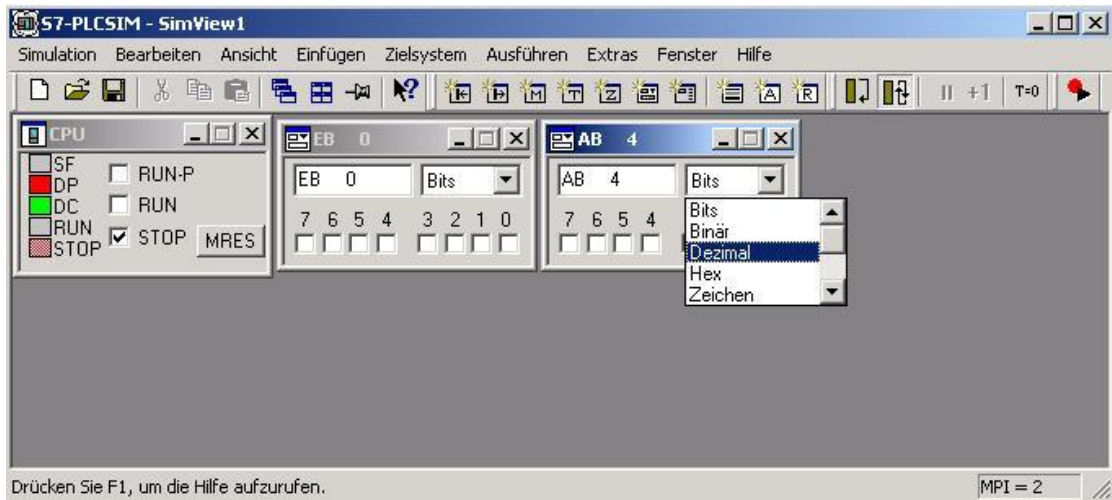
9. Nun müssen noch mit dem Menüpunkt **Einfügen** sämtliche **Eingänge** und **Ausgänge** eingefügt werden, die in dem zu testenden Programm verwendet wurden. Auch **Merker**, **Zeiten** und **Zähler** können dargestellt werden. ( → Einfügen → Eingang → Einfügen → Ausgang )





PLCSIM

10. Die gewünschten Adressen, hier ‚EB0‘ und ‚AB4‘ müssen eingetragen und die Darstellungsweise, hier ‚Bits‘, gewählt werden. (→ EB0 → Bits → AB4 → Bits)

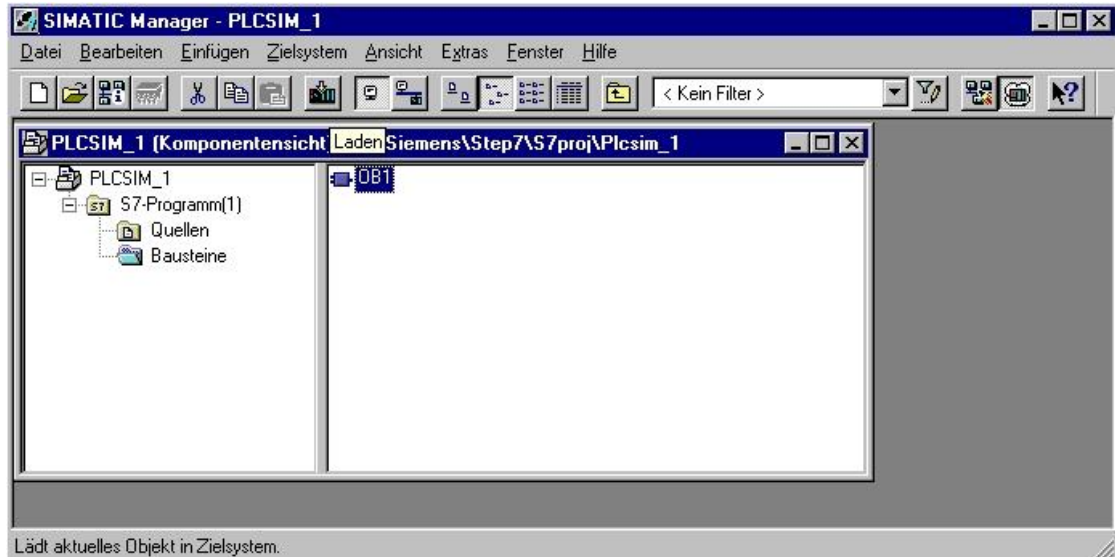


## 6. Testen des STEP7- Programms mit S7-PLCSIM

Das zu testende STEP7- Programm kann jetzt in die simulierte SPS geladen werden.

In unserem Fall ist das lediglich der OB1. Es können aber auch SDBs (Hardwarekonfiguration), FBs, FCs und DBs geladen werden.

11. ‚OB1‘ markieren und auf ‚Laden ‘ klicken. ( → OB1 → Laden  )



12. Nun wird die simulierte SPS auf ‚RUN‘ geschaltet und einzelne Eingangsbits können per Mausclick geschaltet werden. Die aktiven Ausgänge werden ebenso wie geschaltete Eingänge mit einem Haken ‚v‘ als aktiv gekennzeichnet. ( → RUN → v )

