

**FC2 - <offline>**

"ausf. Darstellung"

**Name:**  
**Autor:**  
**Zeitstempel Code:**  
**Interface:**  
**Längen (Baustein / Code / Daten):** 00152 00042 00016

**Familie:**  
**Version:** 0.1  
**Bausteinversion:** 2  
 07.03.2004 14:44:49  
 16.04.2003 10:24:42

Name	Datentyp	Adresse	Kommentar
IN		0.0	
OUT		0.0	
IN_OUT		0.0	
TEMP		0.0	
temp1	DInt	0.0	
temp1_1	DInt	4.0	
temp1_2	DInt	8.0	
temp1_3	DInt	12.0	
RETURN		0.0	
RET_VAL		0.0	

<b>Baustein: FC2 Allgemeine Funktionen</b>
--

<b>Netzwerk: 1 Ausführliche Version</b>
---

```

U      E      3.0  //Timer rücksetzen
R      T      10

U      T      10   //Wenn die Zeit läuft wir das Programm in Zeile 3 beendet
=      A      4.0
BEB

L      EW      0    //lade EW0(Timer Wert in BCD also nur 0-9 pro Byte möglich)
T      MW      50   //transferiere Wert aus EW0 nach AKKU1

L      MW      50   //lade MW50 in AKKU1
UW     W#16#FFF    //ausmaskieren der Eingänge E0.4 - E0.7 über die UW Verknüpfung
NOP    0          //Wert aus AKKU1 (EW0) nach AKKU2 schieben und Wert "0FFF" in AKKU1
T      MW      52   //tranferiere das Ergebniss aus der UND-Verknüpfung in das MW52

L      MW      52   //lade MW52 in AKKU1
OW     W#16#2000   //Zeitbasis im linken Byte (1,2,oder 3 sind möglich; 2 für Sek.) lade W
ert "2000" in AKKU 1
NOP    0          //Wert aus AKKU1 nach AKKU2 schieben und Wert "2000" in AKKU1
T      MW      54   //tranferiere das Ergebniss aus der ODER-Verknüpfung in das MW54

NOP    0          //somit steht der Timer Wert aufgearbeitet in AKKU 1 zur verfügung
  
```

---

U	E	0.7	
SV	T	10	//der T10 bedient sich aus dem AKKU1